

元型カードバトル

Archetype Card Battle

[心理×ゲーム] 遊びながら、12の元型と自分の内面に出会う。

概要

元型カードバトルは、ユングの12元型をテーマにしたオンラインカードゲームです。132種のキャラクターカードには炎・水・土・風の4属性が設定されており、デッキを組んで対戦を楽しみながら、心理学の世界に自然と触れられます。ストーリーモード「十二の魂の学園」では、各元型の特徴や意味を物語の中で体験的に学べます。オンラインランクマッチやカジュアル対戦、ガチャや衣装着せ替えなど、ゲームとしての楽しさも充実。narZEの生徒が企画・キャラクターデザイン・ゲームバランス設計に関わった、学びと創作が重なったプロジェクトです。



背景・目的

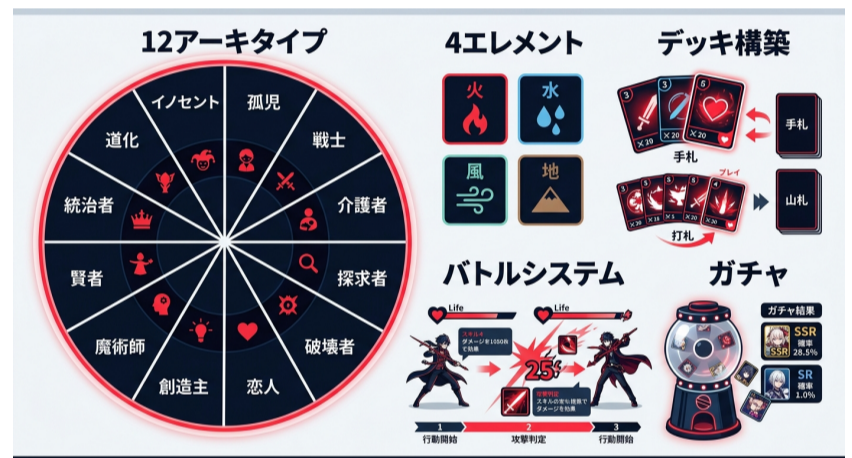
心理学は難しく見えがちですが、ゲームとして体験できれば「自分はどのタイプに近いのか」「人にはいろいろな性質がある」という気づきに自然とつながります。また、カードゲームの制作プロセスそのものが、企画力・デザイン力・論理的思考力を育てる学びの場にもなっています。このアプリは、遊びを通じて自己理解と他者理解の入り口をつくり、同時に子どもたちの創作意欲を引き出すことを目指しています。

対象ユーザー

中高生、心理学やゲーム開発に興味のある方、カードゲーム好きな小学生～大人、narZEの生徒（制作参加者として）

主な機能

- 132種のキャラクターカード（炎・水・土・風の4属性）
- ストーリーモード「十二の魂の学園」
- オンラインランクマッチ&カジュアル対戦
- デッキ編成・ガチャ・衣装着せ替えシステム
- BGM・効果音・フレンド機能
- narZE生徒による企画・デザイン・バランス設計



今後の発展性

新たな元型・属性の追加によるゲームバランスの拡張、ギルドシステムによるチーム対戦、心理テストとの連動による自己分析レポート生成（MyNamelsとの連携）、カード制作ワークショップの教材化、大会イベントの開催支援機能を予定。

技術スタック

PHP

JavaScript

MySQL

WebSocket

アクセスはこちら

<https://yuina.narze.xyz>

QRコードをスマートフォンで読み取ってご利用いただけます。

