

# ジオフロンティア

GeoFrontier

[科学×ゲーム] 110の火山と、土偶の精霊と、千年の物語。

## 概要

ジオフロンティアは、日本の活火山110座と、その麓に暮らす土偶の精霊「おやまぬし」を描いた、和紙紙芸風3Dのブラウザゲームです。ひとつの火山を選び、麓に鳥居を立て、街を50段階に育てながら、その山に伝わる物語を精霊から教わっていきます。地形は国土地理院の標高データから焼き込まれた本物で、「富士の参道は南西向き」「桜島は東に長い」がゲーム内でもそのまま見えます。噴火シミュレーションも、マグマの組成で噴き方が変わる物理的に妥当な挙動がベース。「説明UIを使わず、世界の中で自然に学ぶ」がこのゲームの流儀です。

## 背景・目的

火山を脅威としてだけでなく、千年連れ添う隣人として描けないか——共生・学び・現地の3つを軸に生まれました。貞観の噴火（富士・864年）や大正の桜島など史実に基づく119の物語・481の章を収録。縄文土偶を起点にしたキャラクターデザインは、山と人の精神文化へのオマージュです。防災教育やジオパーク連携への展開も見据えており、日本地球惑星科学連合（JPGU）2026大会で発表しました。

## 対象ユーザー

小学生～大人まで、火山・地球科学・防災・地域文化に興味のあるすべての人

## 主な機能

- 活火山110座の忠実な3D地形（国土地理院DEM標高タイル使用）
- マグマ組成で変わる噴火シミュレーション（噴煙柱・火砕流・溶岩流・降灰）
- 火山ごとの精霊「おやまぬし」（童・中・翁の3段階、330体以上）
- 鳥居から温泉郷まで、50段階の街づくり
- 絆を深めると解放される紙芝居形式の物語（119話・481章）
- 同じ火山に居合わせるマルチプレイヤーと共有看板
- 実際に山を訪ねると解放される現地連動コンテンツ（予定）

## 今後の発展性

学校教材・ジオパーク/博物館連動・防災教育・地域史アーカイブへの展開を構想。物語はCMSから誰でも執筆でき、執筆・キャラデザイン・現地連動企画の参画者を募集中。

## アクセスはこちら

<https://geo.fesvol.xyz>

QRコードをスマートフォンで読み取ってご利用いただけます。

