Mineral Battle

科学×ゲーム

火山が生んだ石たちが、騎士になって戦う。



イメージ

このアプリについて

Mineral Battleは、実在する火山由来の鉱物をキャラクター化したターン制カードゲームです。カードは127種類。HP・攻撃力・防御力・速度・魔法攻撃・魔法防御・会心率の7つのパラメーターはすべて、モース硬度・比重・結晶系・生成温度といった実際の鉱物データから算出されています。たとえば石英はモース硬度7.0だから攻撃力81、「なぜこのキャラが強いのか」を鉱物の性質で説明できるのが、このゲームの学習設計の核心です。7つの結晶系による属性相性、四つの火山王国を巡るストーリーモード、実物写真つきの鉱物図鑑51種も収録。ゲスト登録不要ですぐ遊べます。

こんな方へ

小学生〜中学生、鉱物や地球科学に興味のある方、理科教育に新しいアプローチを取り入れたい教員

ポイント



スクリーンショット

1. 127種の鉱物騎士カード（実データに基づく7パラメーター設計）
2. 7つの結晶系による属性相性バトル（有利1.5倍/不利0.7倍）
3. 実物写真つき鉱物図鑑51種（硬度・結晶系・生成環境・産地）

くわしい紹介・導入のご相談はこちら

https://app.soship.co.jp/app.php?id=mineral-battle

公式サイト：cardgame.globeseed.net ／ 導入のご相談：soship.co.jp/contact

できること

1. 127種の鉱物騎士カード（実データに基づく7パラメーター設計）
2. 7つの結晶系による属性相性バトル（有利1.5倍/不利0.7倍）
3. 実物写真つき鉱物図鑑51種（硬度・結晶系・生成環境・産地）
4. 鉱物についてAIに質問できるチャット機能
5. 四つの火山王国を巡るストーリーモード＆オンライン対戦
6. NFC・QR対応の物理カードをスキャンしてバトル
7. narZEの子どもたちとの共同開発（ルール・パラメータ設計）

なぜ、つくったのか

「遊びの中に本物の科学がある」という考えから生まれました。narZEの子どもたちが実際に鉱物の性質を調べ、「硬い石は攻撃力が高い」「重い石は体力が多い」というルールを自分たちで決めながら作り上げた共同開発プロジェクトです。覚えるための教材ではなく、夢中で遊ぶうちに鉱物学や火山の世界への扉が開くことを目指しており、日本地球惑星科学連合（JPGU）2026大会でも発表される取り組みです。

これから

AR機能での鉱物観察、新カードの追加、学校教育との連携教材化を目指す。NFC・QR対応の物理カードとの連動もさらに拡充。

導入の進め方

STEP 1
お話をうかがう
いまの運営と困りごとを一緒に整理します

›

STEP 2
使い方を決める
現場の運用に合う使い方を設計します

›

STEP 3
試してみる
実際の現場で動かして確かめます

›

STEP 4
定着まで伴走
使い始めてからの調整もサポートします

提供元　株式会社SOSHIP
放課後等デイサービス・学習塾・通信制高校サポート校を自ら運営しながら、現場で必要になった仕組みをアプリケーションとして開発・提供しています。
〒225-0024 神奈川県横浜市青葉区市ケ尾町1158-3 杉田ビル　／　soship.co.jp　／　導入のご相談：soship.co.jp/contact

アプリ・公式サイト